

Eenhedenspel

Regel 1: "Oplopende getalvolgorde"

De kaarten in een rij moeten altijd een oplopende getalvolgorde hebben (let daarbij ook op de eenheden).

Regel 2: "Kleinste verschil"

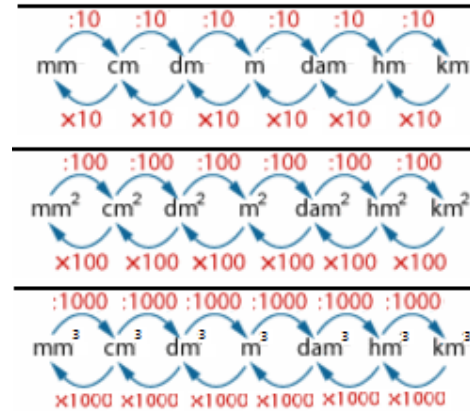
Een kaart moet altijd in die rij aangelegd worden, waarvan de laatste kaart het kleinste verschil heeft met de nieuw te leggen kaart.

Regel 3: "Volle rij"

Een rij is vol met 5 kaarten. Moet een speler naar aanleiding van regel 2 een zesde kaart bij een rij aanleggen, dan neemt die speler alle vijf kaarten uit deze rij. Zijn zesde kaart vormt dan het begin van de nieuwe rij.

Regel 4: "Laagste kaart"

Een speler die een kaart uitspeelt die te laag is om in een rij te leggen, moet alle kaarten van een willekeurige rij pakken. Zijn "lage kaart wordt dan de eerste kaart van de nieuwe rij.



Eenhedenspel

Regel 1: "Oplopende getalvolgorde"

De kaarten in een rij moeten altijd een oplopende getalvolgorde hebben (let daarbij ook op de eenheden).

Regel 2: "Kleinste verschil"

Een kaart moet altijd in die rij aangelegd worden, waarvan de laatste kaart het kleinste verschil heeft met de nieuw te leggen kaart.

Regel 3: "Volle rij"

Een rij is vol met 5 kaarten. Moet een speler naar aanleiding van regel 2 een zesde kaart bij een rij aanleggen, dan neemt die speler alle vijf kaarten uit deze rij. Zijn zesde kaart vormt dan het begin van de nieuwe rij.

Regel 4: "Laagste kaart"

Een speler die een kaart uitspeelt die te laag is om in een rij te leggen, moet alle kaarten van een willekeurige rij pakken. Zijn "lage kaart wordt dan de eerste kaart van de nieuwe rij.

