

Spelregels

Doel: Win zo veel mogelijk kaarten door snel de juiste waarde te herkennen!

Regels: Alle kaarten worden geschud en elke speler krijgt een kaart van de stapel. Dit is zijn speelkaart. Met deze speelkaart speelt hij het hele spel. De rest van de kaarten worden over de kop in het midden gelegd. De jongste speler draait als eerste een kaart om van de stapel. Alle spelers proberen nu te zoeken welke van de vijf waarden die op hun eigen speelkaart staan overeen komt met een waarde van de kaart die in het midden ligt. De speler die als eerste de overeenkomst heeft gevonden draait de overeenkomende waarde naar hem toe en legt zijn eigen kaart met de overeenkomende waarde er tegenaan. Op deze manier kunnen alle spelers het controleren. Als dit goed is dan is de kaart die in het midden lag voor de speler die als eerste de overeenkomst heeft gevonden en telt als een punt. Het spel gaat verder en de diegene die als laatste een overeenkomst heeft mag nu een kaart omdraaien.

Mocht de waarde niet overeenkomen dan gaat het spel verder met de overige spelers. De andere speler(s) mogen weer meedoen met de volgende kaart.

Diegene die na een bepaalde tijd of als de stapel op is de meeste punten heeft verzameld is de winnaar. Tussen elke twee willekeurige kaarten is er altijd precies 1 overeenkomst!

Variant 1:

Als een speler een kaart heeft gewonnen wordt deze nieuwe kaart zijn speelkaart en wordt zijn oude speelkaart een punt.

Variant 2:

Zonder 'speelkaarten'.

Schud de kaarten en leg ze over de kop op een stapel. De jongste speler draait nu drie kaarten om en legt ze op een rijtje. De speler die als eerste de twee overeenkomsten heeft mag de drie kaarten hebben. Dit telt als 3 punten.